任天堂 ファミリー コンピュータ





取り扱い説明書



CTS-HL

う! 遊ぶ前にこの「取り扱い説明書」をよく読んで、逆しい使い 方で遊んでください。それから、この「取り扱い説明書」は再発行 できないからなくさないように大切にしまっておいてね。

6つの約束

(1)カセットは暑いところや寒いところにおかないでね。落したり してもダメだよ。

(2)カセットの端子にさわったり、水でぬらさないようにしてね。

(3)シンナー、ベンジン、アルコールなどではふか<mark>ない</mark>でね。

(4)テレビからできるだけはなれてゲームをしてね。 (5)長い間ゲームをするときは、1時間か2時間ごとに10分~15分

の休けいをいれましょう。

(6)使ったあとは、ACアダプタをコンセントから抜きましょう。

ଐ ୠୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡ

おとうさん、おかあさんに読んでもらってね。

\$

〈使用上の御注意〉

- ・ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ・テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ・長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10~15分の小体止をしてください。
- ・精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- ・シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。



2	*****	32
80		
(3)	±(1:	
500	010	
801	セルナン	
C3)	のはない かた	
30	コントローラの使い方	3
ट्य	ゲーノの始め方	1
C3)	がた	4
30	ゲームの遊び方	5
ट्य	トギア花をピかせましょう	6
C3)	上ナに化を吹からなり	
000	ジョディくんのアドバイス	1(
ध्य	を担ナッラクターの介	19
C3)	豆物イヤノノター和川	12
2		
ध्य		
C3)		
0		
ध्य		
C3)		
00		
ध्य		
C3)		
02		
ध्य	^ ^	
(3)		
2		
ध्य	+. 9	
63)	1' +	
2	7 0 7	
SUL	m m m	~
63)		4
M		20001000
Sil	(0,0)	
(53)		
13		
SUL	733	
(5)	W	
87/23	まくじ コントローラの使い方 ゲームの始め方 ゲームの遊び方 上手に花を咲かせましょう ジョディくんのアドバイス 登場キャラクター紹介	300



おはなし

\$

かわいいものが大すきなキティちゃんは、お花にお水をあげようと、ママに「魔法のじょうろ」をかりてお花ばたけにきました。 ところが、そこにはいじわるなスズメやクモが住んでいて、キティちゃんは思うようにお花にお水をあげることができません。 はたしてキティちゃんは、ぜんぶのお花を咲かせることができるかな?



コントローラの使い方

SELECT ボタン -START ボタン (A)ボタン:キティちゃんが

®ボタン:キティちゃんが とんかちで敵キャラクター をたたいて気絶させます。

ジャンプします。

▲ ◇ ▼ ボタン: キティちゃんが左右に向きをかえます。 ボタン:キティちゃんが魔法のじょうろでお水をまきます。

START ボタン:ゲームをスタートさせます。

デモ画面に入っているときは、デモ画面をと ばします。

ゲームの途中では、ひとやすみします。 もう一度押すと続きができます。

SFLECT ボタン:使いません。



ゲームの始め方

カートリッジは、ファミリーコンピュータ本体に 近しくセットしてください。 電源スイッチを入れると、 「CHARACTER SOFT」 のあとにタイトル画面に なります。

STARTボタンを押すと、 ゲームスタートです!







aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa

ゲームの遊び方

BGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGG



キナイーちゃんの残り数

このゲームは、18のステージからなるアクションゲームです。 ブレイヤーはキティちゃんになって、きめられた時間の中で、 「うえきばち」にお水をまいて、どんどんお花を咲かせていきます。

に進むことができます。それぞれのステージには、キティちゃんの行く手をじゃまするキャラクターや、危険な地形がたくさん待ちうけています。
さぁ、「魔法のじょうろ」と「とんかち」をじょうずに使って、こ

ステージぜんぶの「うえきばち」にお花を咲かせると、次のステージ

の世界をお花でいっぱいにしましょう!

(5)

上手にお花を咲かせましょう

\$

★ お花の咲かせ芳答ステージには、いくつかの「うえきばち」があります。



「うえきばち」にキティちゃんが「魔法のじょうろ」でお水をあげる と、お花がどんどん着っていきます。でも、すぐにお花が咲くわ けではありません。お花が咲くまでがんばってお水をあげましょう。





6.

♥ お花のおれい キティちゃんがお花を咲かせてあげると、お花はおれいにいろいろな アイテムをだしてくれることがあります。 アイテムはキティちゃんを助けてくれるものなので、必ず取りましょう。 アイテムの種類は次のようなものがあります。 みかかり



500点の得点が はいります。



いちご キティちゃんが、 しばらくのあいだ

無敵になります。 イチゴをとって無敵になったときに、敵キャラクターにキティちゃん が当たると、敵キャラクターは画面の下に落ちていきます。

そのときは500点の得点がはいります。

敵キャラクターが しばらくのあいだ、



キティちゃんの 残り数がひとり

ふえます。

得点が20000点になると、キティちゃんの残りかずがひとりふえます。 そのあとも20000点ごとに、キティちゃんの残りかずがひとりふえます。

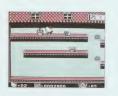
BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB

● とんかち

キティちゃんは、とんかちで敵キャラクターを気絶させることが できます。

敵キャラクターの前でBボタンを押すと、とんかちで敵キャラクターを叩きます。

気絶した敵キャラクターはしばらく動くことができません。また、 キティちゃんがさわってもミスにはなりません。





● うごくプロック

ステージによっては「うごくブロック」が登場します。 この「うごくブロック」は、とんかちでたたくと動く方向をかえ ることができるのでじょうずに使いましょう。



● ミスについて 敵キャラクターや、赤いボールにさわったり、水の中に落ちてし まったり、時間切れになると、キティちゃんはミスとなってしま い、キティちゃんの残り数がひとりへってしまいます。



ゲームオーバー

キティちゃんの残り数がなくなる と、ゲームオーバーになってしま

います。

押してね。

ゲーハオーバーになったステージ から遊びたいときは、ゲーハオー バー画面で、CONTINUE (コンティニュー: つづきからとい う意味だよ)をえらんでボタンを

FNDを選ぶとタイトル画面にも

どります。 ● 注 意 经 🖤

ENDをえらんだり、リセットボタンを押したり、電源を切ると つづきからできなくなってしまうから気をつけてね。

♥ ボーナスステージ

3ステージをクリアするごとに、ボーナスステージとなります。 このステージでは、敵キャラクターはボールしかでてこないので、 かんたんにお花を咲かせることができるでしょう。 このステージでは、ボールにあたってもキティちゃんはミスにな りませんが、ボーナスステージはおわってしまいます。

\$



ジョディくんのアドバイス



キティちゃんとなかよしの犬くん。 将来の夢は研究者になること。 お勉強好きで物知りな、キティちゃんのおともだち。

- 1.アイテムは、少しの間しか出ていないから、すばや<取るよう にしよう。
- 2. お花にお水をあげるときは、お花から少しはなれて、お水をあげるようにしよう。

お花にあまりちかづきすぎると、お水がうまくお花にかからないよ。 3 うごくブロックをとんかちでたたいてうまくそうさすると、敵

 うごくブロックをとんかちでたたいてうまくそうさすると、敵 キャラクターをかわしたり、お花をれんぞくで咲かせることが できるよ。

4. 軟キャラクターのボールはとんかちでたたくと、むきをかえて 跳ねるよね。それをうまくりようして、お水の中におちるよう なタイミングでとんかちでたたいてごらん。お水のなかにおと すことができるんだ。お水のなかにおちたボールはもう出てこ ないから楽になるよね。

- 5. 無敵アイテムの"いちご"を取ったときは体当たりで、敵キャラクターをやっつけることができるよ。敵キャラクターをやっつけておくと、ゆっくりお花を咲かせることができるよね!でも、無敵の時間はあまり長くないから、むりをしないようにね。
- 6. ②ボタンの下を押し続けていると、お水をずーつとまき続ける ことができるんだ。そうするとお花がはやく育つよ。えつへん。 でも、敵キャラクターがちかくにいるときはあぶないから気を つけてね。
- 7. さいごに、このゲームはゲームオーバーになっても、なんどでもとちゅうからチャレンジすることができるから、きみが根気よくお花を育てていけば、きっとさいごのお花を咲かせることができると思うよ。

ほくのアドバイスはここまで。かわいいお花でいっぱいの世界を めざして、レッツ・ゴー!!



登場キャラクターの紹介

● キティちゃんの紹介



- .

年月白 : 1974年11月1日

生まれ : イギリスのロンドンの郊外 体重 : リンゴ3コ労

好きなもの: ちいさくてかわいいもの。

将来の夢 : 詩人、ピアニストになること。

●敵キャラクターの紹介

なまえ : かたつむり。 うごきかた : うえきばちの

まわりを、のろ

のろうごいて います。

やっつけたら:100点。



なまえ : りす。

うごきかた : うえきばちの



まわりを、

と同じスピー ドで、はしって

います。: 200点。

なまえ : クモ。

うごきかた : てんじょうに

ぶら下がって いて、キティ

ちゃんをみつけたら、ちか

づいてきます。

やっつけたら:200点。



*ଊଊଊଊଊଊଊଊଊଊଊଊଊଊଊଊଊଊଊଊଊଊଊ*ଊଊଊଊ



下がっていて、 ティちゃんをみる

なまえ

> : 空中をフラフラ とんでいます。

: すずめ。

: 400点。

ンプしながらころ

なまえ うごきかた てんじょうにぶら

とびまわります。 500点。

なまえ : ステージ中をジャ



がつています。 つけたら:300点。

ティちゃんが「とんかち」でた

たいたら、しばらくのあいだ、 青色になります。青色ボールの ときは、キティちゃんがさわつ

ても、ミスにはなりません。

「やっつける」というのはキティちゃんがとんかちでたたいたとき と、"いちご"をとって体当りしたときのことをいいます。

ハローキティのおはなばたけ

製作:株式会社アスキー

販売:株式会社アスキー

株式会社サンリオ 発売:株式会社キャラクター

MADE IN JAPAN

ちゅう い

このカセットを無断で複製することを禁じます。

また、ゲームの映像、内容を無断で出版、上映、放送することを

ヒントと内容についての、電話、手紙などによる質問は、いっさいお答えしません。ファミコン雑誌、解説本などを見てください。

ଔୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡୡ



株式会社キャラクターソフト 〒107 東京都港区南青山5-11-5 TEL.03-5485-9255代

© 1976, 1992 SANRIO CO.,LTD.

© 1992 ASCII CORPORATION.

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY

本製品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。